

## **СЕКЦІЯ 1. КОМП'ЮТЕРНІ ТА ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ, АВТОМАТИКА І УПРАВЛІННЯ**

УДК 004.4

### **РОЗРОБКА ВЕБ-ДОДАТКУ ДЛЯ ПОРІВНЯЛЬНОГО АНАЛІЗУ ХАРАКТЕРИСТИК JS ФРОНТЕНД ФРЕЙМВОРКІВ**

**В.В. АНТОНЮК<sup>1\*</sup>, О.П. ЧЕРНИХ<sup>2</sup>**

<sup>1</sup> *магістрант кафедри обчислювальної техніки та програмування, НТУ «ХПІ», Харків, УКРАЇНА*

<sup>2</sup> *доцент кафедри обчислювальної техніки та програмування, канд. фіз.-мат. наук, НТУ «ХПІ», Харків, УКРАЇНА*

*\*email: antoniuk.valentyna@gmail.com*

JavaScript був і залишається однією з найпопулярніших мов програмування. Він використовується в клієнтській і серверній частинах, мобільних і десктопних додатках. При такій широті можливостей, початківцю, а іноді і досвідченому розробнику складно вибрати необхідні технології для розробки.

Фронтенд – абстракція, яка представляє користувальницький інтерфейс. На даний момент кількість плагінів, бібліотек і фреймворків для JavaScript вже неможливо порахувати. Найбільш популярними є: ReactJS, VueJS, AngularJS, EmberJS, MeteorJS і багато інших. На даний момент в мережі Інтернет немає розгорнутого порівняння і рекомендацій по використанню фреймворків для розробки веб-додатку. У документації кожного вказують, що саме він є ідеальним вирішенням всіх проблем сучасного розробника.

Мета даної роботи – запропонувати рекомендації для використання популярних JS фронтенд фреймворків після їх порівняльного аналізу.

Розробники повинні керуватися наступним:

- особистим досвідом (порадами досвідчених колег);
- позитивним відгуком від спільноти програмістів;
- добре написаної документацією;
- можливістю розширення програми;
- легким впровадженням оновлень;
- низьким порогом входження в технологію;
- підтримкою технології розробниками;
- наявністю готових рішень і підходів (наприклад, реалізація Flux).

Перед порівнянням виконується підготовка загальних даних, таких як: схема бази даних, верстка клієнтської частини, бекенд-частина і дані, які будуть оброблятися. Для розробки використаємо такі інструменти: MongoDB, NodeJs, Webpack, фреймворки для порівняння та багато інших, що знадобляться в процесі розробки. Після виконання вищеописаного, стає реальним написання декількох варіантів фронтенд реалізації, враховуючи їх можливості і вимоги. Результатом роботи буде вирішення проблеми доцільного вибору фреймворку та сформовані практичні рекомендації для новачків.